



Jeu de pistes

Tranche d'âges recommandée : 3-5 ans

Nombre de participants : de 0 à 10

Activité : Plein Air et Intérieur



Matériel et Equipement :

- Images de personnages ou d'animaux (à imprimer ou prises dans un autres jeu, style memory)
- Ballon de basket
- Papier, scotch
- Paires de chaussettes
- Petite balle, 3 gobelets ou verres
- Coffre ou petite boîte pour cacher le trésor
- Images d'objets
- cerceaux

Principe et Règles du jeu :

- Les enfants vont faire un jeu de piste où ils vont devoir réussir des épreuves physiques et de réflexion.
- Le jeu de piste mène à un coffre où se trouve une médaille pour chacun ou des bonbons.
- Après chaque épreuve, le maître du jeu (l'animateur), qui détient la clé du coffre, indique aux enfants l'endroit où se trouve l'indice.

Point de départ : petites tables chez les petits

1 : qui est-ce ? : des images de personnages ou d'animaux sont disposées sur la table (entre 10 et 20), le maître du jeu choisit une image que les enfants vont devoir trouver en posant des questions (est-ce un animal, une fille, un garçon, couleur des cheveux...).

↳ Indice se trouve sous la table : « La prochaine épreuve se trouve au panier de basket »

2 : Lancer de ballon : les enfants doivent lancer le ballon dans le panier de basket en réussissant 2 paniers sur 5 (à moduler selon l'âge).

↳ Indice se trouve quelque part sur la structure : « La prochaine épreuve se trouve dans la salle des grands »

3 : Tri de chaussettes : des chaussettes sont éparpillées sur la table, les enfants doivent faire des paires et retrouver la chaussette qui ne forme pas une paire.

↳ Indice se trouve sous le babyfoot : « La prochaine épreuve se trouve dans la cour »

4 : Rivière de crocodiles : les enfants doivent passer uniquement dans des cerceaux posés à terre pour ne pas se faire manger par les crocodiles.

↳ Indice se trouve derrière le sac d'un enfant (faire devinette sur l'enfant concerné, qui porte un t-shirt rouge et un pantalon noir...) : « La prochaine épreuve se trouve sur les petits canapés »

5 : Jeu des devinettes : les enfants doivent trouver la réponse aux devinettes suivantes :

- Je suis tout mou, Je porte ma maison sur le dos, J'aime manger des salades
Réponse : l'escargot
- J'ai un bouchon sur la tête, Je suis vert, rouge ou jaune, Avec moi tu fais de beaux coloriages
Réponse : crayons
- On me tient avec les doigts, Avec mes dents je peux être dangereux, Je coupe le papier
Réponse : ciseaux

↪ Indice se trouve sous un avion (jeu à bascule) : « La prochaine épreuve se trouve dans la cabane ouverte »

6 : chanson à trou : le maître du jeu chante une chanson que les enfants connaissent, lorsqu'il s'arrête de chanter, les enfants doivent retrouver la suite.

↪ Indice se trouve dans la cabane à vélo : « La prochaine épreuve se trouve dans la salle des petits »

7 : Taper la couleur : le maître du jeu dit le nom des couleurs, lorsqu'il dit la couleur rouge, les enfants doivent taper une fois sur la table.

↪ Indice se trouve sous un vélo : « La prochaine épreuve se trouve sur les bancs dehors »

8 : Reconnaître les objets : le maître du jeu montre des images d'objets aux enfants qui doivent en reconnaître 5 à la suite sans se tromper.

↪ Indice se trouve sous un banc : « La prochaine épreuve se trouve chez les grands »

9 : Où est la balle : la maître du jeu cache une balle sous un verre, les enfants doivent trouver où se cache la balle parmi les trois verres.

↪ Indice se trouve derrière le sac d'un enfant : « L'épreuve finale se trouve là où on fait dodo »

10 : Mimes : les enfants doivent reconnaître 3 mimes que fait le maître du jeu.

Une fois cette dernière énigme résolue, le maître du jeu ouvre le coffre avec la clé et donne la récompense aux enfants.

