



Dauphin, Dauphine

Tranche d'âges recommandée : à partir de 5 ans

Nombre de participants : à partir de 6 joueurs

Activité : Plein Air



Matériel et Equipement :

- Un ballon ou une balle en mousse

Principe et Règles du jeu :

But du jeu : Etre le dernier participant du jeu et donc devenir le dauphin ou la dauphine

Déroulement du Jeu :

- Un joueur tiré au sort prend le ballon et les autres joueurs se placent librement autour de lui.
- Le premier joueur lance le ballon en chandelle en criant le prénom d'un autre joueur.
- Ce dernier doit attraper le ballon avant qu'il ne touche le sol. Si le joueur réussit, il doit alors à son tour relancer le ballon, mais s'il échoue, il crie "Stop" une fois qu'il a récupéré le ballon.
- Dès qu'un joueur crie "Stop", tous les autres s'immobilisent en statue, et le joueur en possession du ballon a le droit de faire trois pas et doit essayer de toucher quelqu'un en lançant le ballon. Avant de le lancer, il doit annoncer à haute voix le prénom de sa cible. S'il réussit, il élimine le joueur mais s'il échoue, c'est lui qui est éliminé.
- Et ainsi de suite....

Variante du Jeu (9 et +) :

- Au signal "Stop" les joueurs peuvent bouger leur corps mais pas leurs jambes. S'ils réussissent à bloquer le ballon en l'attrapant dans les mains, ils éliminent le lanceur.



Activité proposée par Audrey et réalisée par le Groupe des 6/7 ans (LT) en Janvier 2014